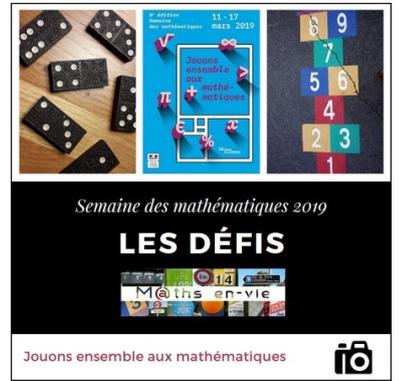


Le jeu des 100 cases



On indique la case de départ : _____

On donne des instructions (exemples : avance de 3 nombres, avance d'une dizaine, recule de trois dizaines, recule de 4 nombres...)

On calcule la case d'arrivée, mais on ne l'écrit pas ici !

Un autre groupe indique la case d'arrivé : _____