

Mode d'emploi du logiciel de catégorisation (version spéciale "Semaine des mathématiques 2019")

Ce logiciel est une version spéciale qui permet de manipuler uniquement les 20 photos proposées dans l'activité. Dans sa version complète, le logiciel permet de travailler avec toutes les photos de votre choix.

Comment utiliser le logiciel

L'idée est de réaliser des activités de catégorisation à partir des 20 photos fournies. Celles-ci sont affichées aléatoirement sur l'écran. On peut les déplacer, zoomer et effectuer des annotations grâce à la palette d'outils.

Quel est le principe ?

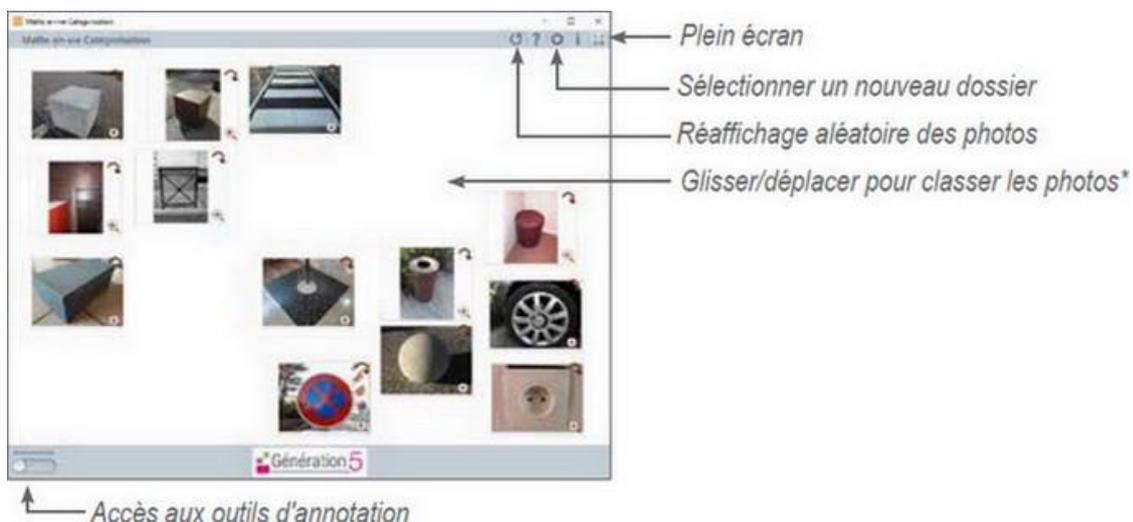
Les photos sont déplacées et rangées en différents paquets selon les critères mathématiques proposés librement par les élèves. Il n'y a pas de classement unique mais au final seront certainement retenus les critères ronds / cercles / boules ou sphères / disques...

Comment ça marche ?

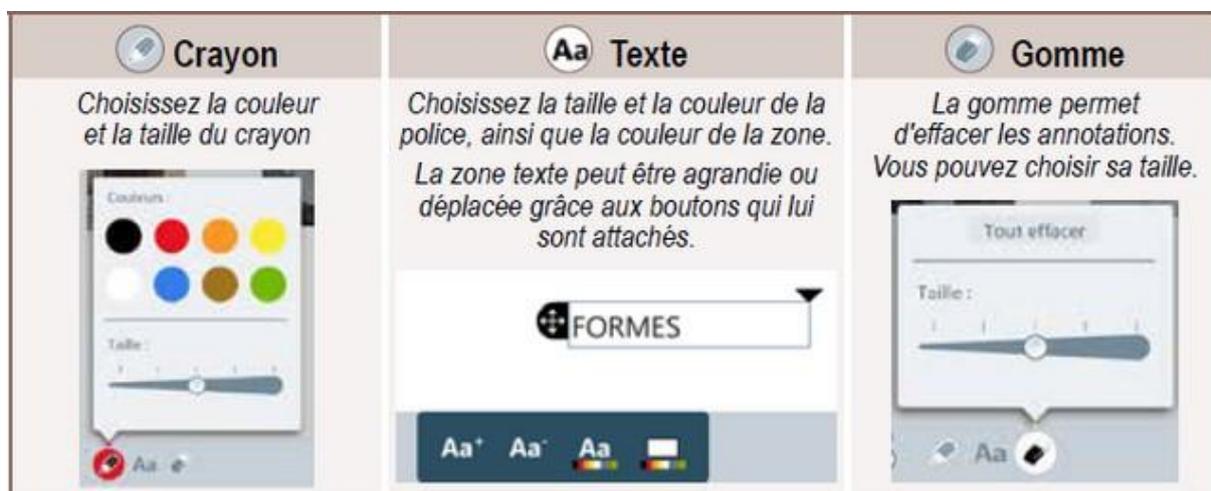
- Au lancement du programme, les photos s'affichent à l'écran dans un ordre aléatoire.



- Les élèves vont maintenant trier les photos et les ranger par catégorie.



- Les outils d'annotation sont utiles pour montrer, décrire, expliquer... Sélectionnez un des outils et cliquez à nouveau : un sous-menu apparaît.



Ce logiciel (PC) est utilisable sur ordinateur ou sur tableau interactif. On pourra également organiser une synthèse collective via un simple vidéoprojecteur.