

Equipe 2 :

ENIGME « OZOBOT » :

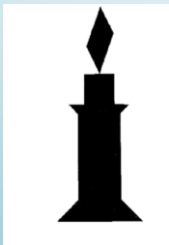
en regardant le langage de ce robot « ozobot », colorie les cases de ce parcours pour que « ozo agent secret » arrive à la potion magique sans tomber dans les pièges des méchants robots.

ENIGME « FICELLE » :

Sans toucher, dites nous quelle est la ficelle la plus longue ?

ENIGME « TANGRAM » :

Grâce aux figures du tamgran, fabrique cette figure.



ENIGME « BLUEBOT » :

Programmer ce robot « bluebot » en suivant ce programme, à chaque pause du robot... Une lettre.

Avec ces lettres, vous devez former un mot.

Avec le qr code vous vérifierez votre réponse..

ENIGME « LES SUITES » :

Quels sont les 2 nombres qui arriveront après :

1 - 4 - 16 - 64 - 256 -     -     -

3 - 6 - 5 - 10 - 9 - 18 -     -     -

ENIGME « COQUILLETES » :

Combien y a-t-il de coquillettes dans 1 kilo ?

ENIGME « DEVINETTE » :

J'ai un nombre dans ma tête. Quand je le divise par 8, puis j'enlève 25, ensuite j'ajoute 1 centaine et je le multiplie par 2, j'obtiens : 694.

Quel est ce nombre ?

ENIGME « HORLOGE »:

**CYCLE 3 - NIVEAU 1**

**Quelle heure est-il ?**

La vieille horloge de l'école retarde de 4 min à chaque fois que l'aiguille des heures fait un tour complet.

La directrice la met à l'heure tous les lundis à 9h.

Quelle heure indique-t-elle le vendredi quand il est en réalité 9h ?

