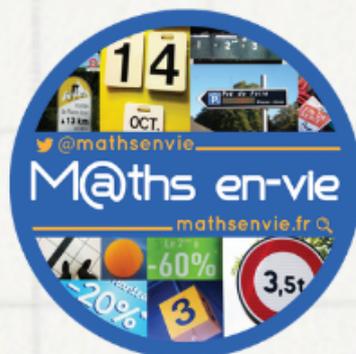


Mathématiques à la carte

6-15 mars 2023

Semaine des
mathématiques
12^e édition



M@ths Mater-Hali

Un jeu de cartes à destination de la maternelle

Niveaux	GS
Cartes du jeu	52 cartes de photos prises dans la classe de Karelle – Cartes « Feutres » – Cartes « Perles » – Cartes « Cuillères de la dînette » – Cartes « Legos »
Nombre de joueurs	2, 3 ou 4 maximum
Intérêts et points de vigilance du jeu	Observation – rapidité – entraînement sur l'aspect cardinal des nombres 6 – 7 – 8 – 9 ou 10
Objectifs	Automatiser la reconnaissance des quantités-nombres jusqu'à 10 et leurs différentes compositions. <i>Attention : ce jeu doit être proposé quand les élèves ont déjà compris et acquis l'aspect cardinal de ces nombres.</i>
Règle du jeu	
But du jeu	Reconnaitre ou recomposer le plus rapidement possible une quantité-nombre cible dans la même unité.
Déroulement	<ol style="list-style-type: none">1 Distribuer toutes les cartes.2 Chaque joueur pose une carte face visible3 Dès que l'un des joueurs repère la quantité-nombre cible dans une même famille (FEUTRE-VOITURE-PERLE-CUBE), il tape sur la table.4 Il ramasse toutes les cartes de la table.5 Puis il pose une carte à nouveau. <p>Ainsi de suite...</p>
Fin du jeu	Quand un joueur n'a plus de carte.





