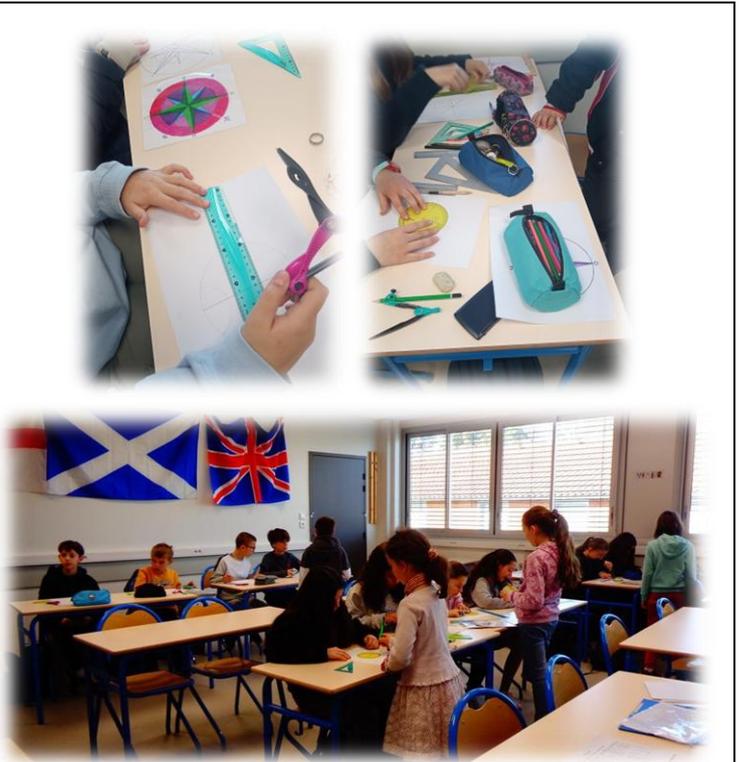


# Descriptif des ateliers

## Rose des vents

Axel, Capucine, Chiara, Gabriel, Julie, Justine, Louise, Luna, Nathan, Pierre, CM1/CM2, école Du Pouy, Mmes Gamelas et Briscadieu

Après une présentation de différentes roses des vents, les participants sont invités à réaliser leur propre rose des vents. Qui sera suffisamment précis et minutieux pour réaliser une belle rose des vents ? A la clé : la découverte d'un nouvel instrument de géométrie !



## Pentaminos et Tangram

Emma & Margot - 3<sup>e</sup>

Après une découverte du terme "pentamino", les participants cherchent toutes les combinaisons possibles puis ils sont mis au défi de réaliser des figures imposées. Ils enchainent ensuite avec des tangrams.



## Mosaïque de Cubes

Adam, Amely & Laura - 4<sup>e</sup>

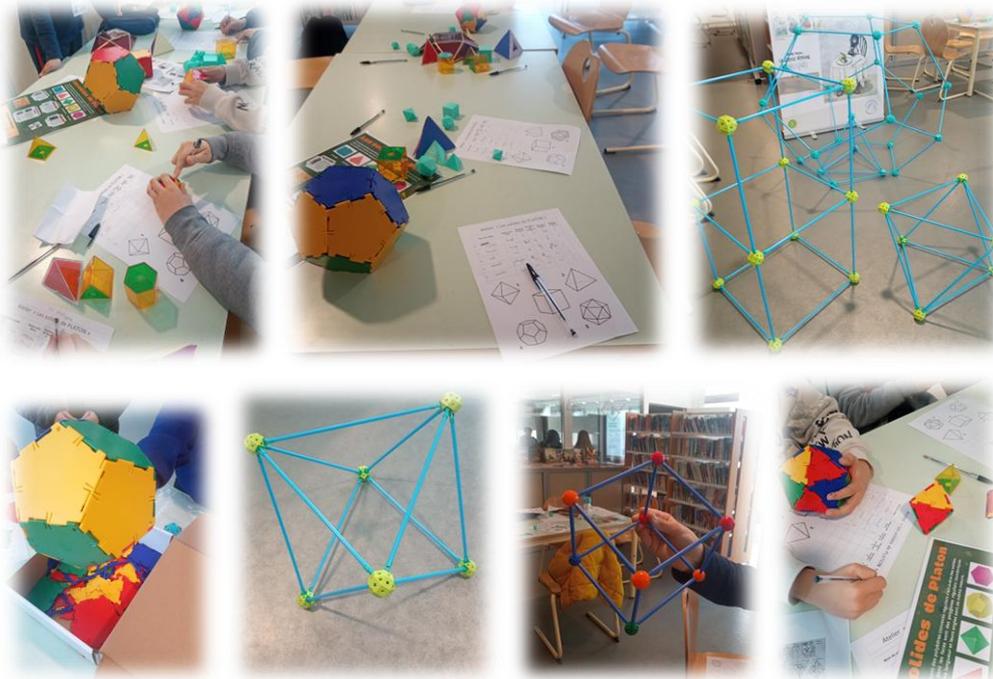
Fan de rubik's cube ou amateur désirant découvrir l'objet, venez dans cet atelier réaliser diverses mosaïques avec des cubes. Et, si vous le souhaitez, vous pourrez défier vos animateurs sur un concours de vitesse.



## Solides de Platon

Clément & Haroune -  
4<sup>e</sup> - 5<sup>e</sup>

Découvrez les solides de Platon et leurs particularités. Observez-les, analysez-les et construisez-les en format mini ou en format géant. On en profite pour parler de la formule d'Euler.



## Le crêpier psychorigide

Lola, Seyven & Zyed - 5<sup>e</sup> 4<sup>e</sup>

Un crêpier dispose d'une pile désordonnée de crêpes. Un peu psychorigide, il veut ranger ses crêpes, de la plus grande à la plus petite, le côté coloré visible, sans les poser sur le plan de travail qui est sale. Votre objectif : trouver une méthode de résolution qui fonctionne à tous les coups ! Un peu de logique, une dose de résolution de problème et on obtient un bel algorithme ! Une fois l'algorithme trouvé, place aux jeux ! Les participants peuvent tester des jeux vidéo créés par les animateurs avec le logiciel Scratch : « le diamant maudit » et « la course de voitures ».



## A la découverte des Kolams

Elise & Manon - 3<sup>e</sup>

Après une introduction pour expliquer ce qu'est un kolam, les participants créent leur propre kolam puis relèvent le défi de tracer un kolam en une seule ligne, sans relever le stylo ni passer deux fois sur une même portion de droite. Cela est-il toujours possible ? Toujours facile ?



## Manipulations

Adèle, Célia, Hannah & Sara - 3<sup>e</sup>

Découvrez comment notre cerveau peut être influencé et trompé à travers des expériences interactives : défis cognitifs, illusions d'optique, tours de magie mathématiques, etc. Une plongée ludique au cœur de nos perceptions et de leurs limites !



## La roue de César

Florian & Léandre - 3<sup>e</sup>

Après une introduction pour comprendre les bases de la cryptographie et la manipulation d'une roue de César, on code et on décode des messages secrets.



### Code de César Son Décodage

Grâce aux roues essayer de décoder le mot gzzgwaky grâce à la roue extérieure

La phrase : dy mocm pyho, d'uc po, d'uc puchwo

La phrase : Deki bui qledi ushqiu uj deki iecuii lysjehyukn, zu leki vubysysju. Rhlqe sxuhi iebtqji !

codage => roue intérieure  
décodage => roue extérieure



## Fresque en origamis

Mme Struy et ses élèves Collège Jean Rostand de Tartas

Participez à la confection de centaines d'origamis pour former une œuvre autour de  $\pi$



## Joue-Maths-Gie

M Casarotto et ses élèves Collège Ausone de Bazas

Découverte des 3 versions du jeu de plateau créé par des élèves, des écoliers et des étudiants :  
une version « mathématiques »,  
une version « histoire-géographie, arts et sciences »  
et une version « développement durable ».



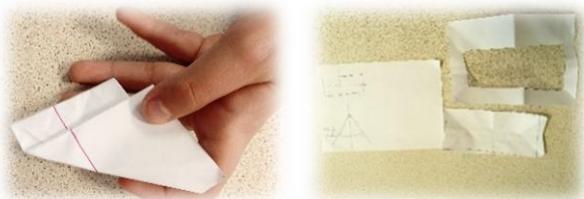
## Robots

INSPE de Mont-De-Marsan

Apprenez à programmer différents types de robots pour les faire évoluer sur des tapis, en suivant un chemin choisi.



### En un coup de ciseaux



M Cresson chercheur à l'UPPA

Comment découper un rectangle, un triangle ou une autre forme géométrique, à l'intérieur d'une feuille, en un seul coup de ciseaux ?

Mettez-vous dans la peau du grand Harry Houdini qui réalisait une étoile à 5 branches avec cette méthode.

### Illusions d'optique

CCSTI Lacq Odysée des Pays de l'Adour

Venez challenger votre cerveau grâce à différentes activités ! Parviendrez-vous à ne pas vous faire manipuler ? Nous irons au cœur de ces phénomènes pour mieux comprendre le fonctionnement de nos yeux et de notre cerveau !



### Initiation au Bridge

Fédération française de Bridge  
Comité Bridge Adour  
Bridge Club Montois

Apprenez les premières règles du Petit-Bridge en jouant quelques parties.



### Conférence

M Cresson, UPPA

M Cresson, enseignant-chercheur à l'Université de Pau et des Pays de l'Adour initie les élèves à l'intelligence artificielle en les mettant en scène dans le jeu de Nim.



### Exposition CDI



### Maths City Map

Abdesadek, Alice, Anaïs, Camille, Maé, Rafaël, Valentine, Zakaria 6<sup>e</sup>

Des élèves de CM2 ont exploré le collège en compagnie d'élèves de 6<sup>ème</sup> afin de répondre à des questions. Les futurs collégiens ont profité d'une visite privilégiée.